

บทที่ 3

การดำเนินโครงการ

การดำเนินโครงการ How Long To Survive คณะผู้ดำเนินโครงการได้ดำเนินโครงการตามขั้นตอนดังนี้

- 3.1 เสนอโครงการและขออนุมัติโครงการ
- 3.2 ดำเนินโครงการ
- 3.3 วิเคราะห์ข้อมูล
- 3.4 การสรุปผลการดำเนินโครงการ
- 3.5 เขียนและรายงานผลการดำเนินโครงการ

3.1 เสนอโครงการและขออนุมัติโครงการ

คณะผู้จัดทำได้เสนอแนวคิดโครงการเกม How long to survive ต่ออาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อขอความเห็นชอบและคำแนะนำ โดยชี้แจงวัตถุประสงค์ ขอบเขต วิธีดำเนินงาน และประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากโครงการ เมื่อได้รับอนุมัติจึงเริ่มขั้นตอนการจัดทำโครงการ

ใส่ flow chart ด้วย

3.2 การดำเนินโครงการ

คลังเล่น

ผู้จัดทำได้ดำเนินโครงการตามแผนที่วางไว้ ได้แก่

1. ศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง เช่น Unity, แนวเกม Survival Shooter, และการออกแบบเกม
2. ออกแบบแนวคิดเกม ตัวละคร ศัตรู และระบบการเล่น
3. พัฒนาเกมต้นแบบด้วยโปรแกรม Unity
4. ทดสอบการเล่น (Playtesting) กับกลุ่มตัวอย่างผู้เล่น
5. นำผลการทดสอบมาปรับปรุงและพัฒนาเกมให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ใส่ flow chart ด้วย

3.3 การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลในการจัดทำโครงการ คณะผู้ดำเนินโครงการได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลและแปลผลข้อมูลด้วยค่าสถิติจากโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ดังนี้

3.3.1 สถิติที่ใช้วิเคราะห์ข้อมูล

ใช้สถิติเชิงพรรณนา (Descriptive Statistics) เช่น ค่าเฉลี่ย ร้อยละ และการแจกแจงความถี่ เพื่อวิเคราะห์ความคิดเห็นของผู้เล่น

3.3.2 การแปลความการวิเคราะห์ข้อมูล

ข้อมูลที่ได้ถูกนำมาประมวลผล เพื่อดูว่าผู้เล่นมีความพึงพอใจในด้านกราฟิก ระบบการเล่น ความยากง่าย และความสนุกสนานของเกม จากนั้นนำผลมาสรุปและใช้เป็นแนวทางปรับปรุงเกม

3.4 เขียนและรายงานผลการดำเนินโครงการ

การเขียนและรายงานผลการดำเนินโครงการในการจัดทำโครงการในครั้งนี้ ได้ดำเนินการดังนี้

1. รายงานผลการดำเนินโครงการ

คณะผู้จัดทำได้เขียนรายงานการดำเนินโครงการเกม How long to survive โดยเรียบเรียงรายละเอียดตั้งแต่ที่มาของโครงการ วัตถุประสงค์ ขอบเขต วิธีการพัฒนาเกม ตลอดจนผลที่ได้จากการทดสอบผู้เล่น ข้อมูลเหล่านี้ถูกรวบรวมอย่างเป็นระบบ เพื่อสะท้อนให้เห็นขั้นตอนและความก้าวหน้าของโครงการอย่างครบถ้วน

2. สรุปรายงานผลโครงการ

จากการดำเนินโครงการ พบว่าเกมต้นแบบที่สร้างขึ้นสามารถตอบโจทย์วัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ ผู้เล่นส่วนใหญ่มีความพึงพอใจต่อระบบการเล่น ความท้าทาย และรูปแบบเกมโดยรวม แม้จะมีข้อเสนอแนะในการปรับปรุงบางประการ แต่โครงการนี้ช่วยให้ผู้จัดทำได้เรียนรู้การใช้ Unity และทักษะการออกแบบเกม รวมถึงสามารถนำผลลัพธ์ไปพัฒนาเกมต่อได้ในอนาคต